

 <p>POLO UMANISTICO LICEOCRESPI</p>  <p>AMBITO TERRITORIALE N°35 VARESE</p>	 <p>MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO</p> <p>ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA "DANIELE CRESPI" <i>Liceo Internazionale Classico e Linguistico VAPC02701R</i> <i>Liceo delle Scienze Umane VAPM027011</i> Via G. Carducci 4 – 21052 BUSTO ARSIZIO (VA) Tel. 0331 633256 - Fax 0331 674770 www.liceocrespi.edu.it E-mail: comunicazioni@liceocrespi.it C.F. 81009350125 – Cod Min. VAIS02700D</p>	
 <p>UNIONE EUROPEA</p> <p>FONDI STRUTTURALI EUROPEI</p>  <p>2014-2020</p>  <p>MIUR</p> <p>Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV</p> <p>PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)</p>		



FUTURA

Finanziata dall'Unione europea
 Ministero dell'Università e della Ricerca
 Italiadomani

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



S@LT
STEAM ACADEMY
LANGUAGES AND TECHNOLOGIES



PROT. N 2771 C 24
WEB.

BUSTO ARSIZIO 23 / 03 / 2023

AVVISO

Selezione ESPERTI Interni / Esterni all'istituzione Scolastica nell'ambito Del Percorso di Formazione didattica di Interesse Nazionale denominato "S@LT" Steam Academy Languages and Technologies di cui all'avviso MIUR m_pi.AOODGEFID.REGISTRO UFFICIALE.U.0012181.19-05-2021 – Attivazione di iniziative volte alla produzione e diffusione delle risorse educative digitali e delle esperienze formative realizzate
CUP: **F49J21004350001**
CIG: **Z433A8C34D**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTA la candidatura dell'istituto "Daniele Crespi" in riferimento all'avviso Miur m_pi.AOODGEFID.REGISTRO UFFICIALE.U.0012181.19-05-2021 di attuazione dell'articolo 3 della decreto del Ministro dell'Istruzione 30 aprile 2021, n.147, per la raccolta di manifestazioni di interesse volte a realizzare progetti di sperimentazione di metodologie didattiche innovative nell'ambito delle STEAM con l'utilizzo di tecnologie digitali;

VISTO l'accordo di rete prot.n.4489 del 10.06.2021, e il protocollo di rete n° 631 C/24 del 20.01.22 per le nuove scuole aderenti, di cui l'ISIS "Daniele Crespi" è capofila, che ha raccolto le adesioni delle scuole individuate a collaborare a titolo non oneroso al percorso progettuale promosso dal Liceo "Daniele Crespi" denominato "S@LT" Steam Academy Languages and Technologies" Un pizzico di sale per una scuola con gusto";

VISTE le risorse stanziare dal MIUR in attuazione del PNSD che prevede azioni dirette a favorire i processi di innovazione digitale in tutte le Istituzioni Scolastiche finanziando progetti nazionali di azioni didattiche e formative sulle discipline STEAM

VISTO l'allegato A del DM del 7 agosto 2020 n. 89, contenente le linee guida per la didattica digitale integrata, in particolare laddove si sofferma sulla formazione del personale docente e sulle metodologie didattiche innovative;

VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il Decreto Interministeriale n. 219/2018, concernente "Le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";

VISTE le delibere degli OO.CC. competenti, relative alla presentazione della candidatura e alla realizzazione del progetto con inserimento nel P.T.O.F

RILEVATA la necessità di attivare su scala nazionale percorsi formativi di innovazione metodologica CBL CHALLENGE BASED LEARNING coerenti con le iniziative formative attivate nell'a.s. 2021-2022 e nell'a.s. 2022-2023 per docenti e studenti delle scuole aderenti alla rete S@LT (accordo di rete e protocollo di rete) e di procedere con l'attivazione di iniziative volte alla produzione e diffusione delle risorse educative digitali e delle esperienze formative realizzate;

CONSIDERATO che la fornitura del servizio richiesto non rientra nelle categorie merceologiche rinvenibili tra le convenzioni attive o sul Mercato elettronico della pubblica amministrazione (MePA) di Consip S.p.a, ai sensi del decreto-legge 7 maggio 2012, n. 52, convertito, con modificazioni dalla legge 6 luglio 2012, n. 94, recante disposizioni urgenti per la razionalizzazione della spesa pubblica, della legge 24 dicembre 2012, n. 228, recante disposizioni per la formazione del bilancio annuale e pluriennale dello Stato (legge di stabilità 2013), e della legge 28 dicembre 2015, n. 208, recante disposizioni per la formazione del bilancio annuale e pluriennale dello Stato (legge di stabilità 2016);

DATO atto che, in esito alla presente selezione, si procederà a stilare una graduatoria operatori economici per beni e servizi – Digital Storytelling da impiegare nelle attività inerenti i percorsi di cui sopra;

E M A N A

un'indagine di mercato finalizzata ad individuare idonei operatori economici ai quali affidare la realizzazione di beni e servizi di *digital storytelling* a supporto del progetto didattico-innovativo *HUMANS AS NATURE #MABAbruzzo, La Scuola Italiana per i 100 anni del Parco Nazionale d'Abruzzo, Lazio e Molise (3-7 maggio 2023)*, parte integrante del programma S@lt dell'Istituto d'Istruzione Superiore "Daniele Crespi" di Busto Arsizio.

Il presente avviso ha ad oggetto l'affidamento delle seguenti macro-attività, da svolgersi in preparazione, durante e dopo il corso di formazione residenziale per studenti e docenti in programma in Abruzzo (3-7 maggio), comunque entro e non oltre il 31 maggio 2023:

- ideazione e produzione contenutistica del materiale di *storytelling* digitale, compreso un documentario finale, sulla partecipazione degli studenti e dei docenti al progetto e alle iniziative formative, in grado di evidenziare il valore generato dal modello di coinvolgimento delle persone, di sottolineare i valori di fondo, di ricostruire i processi, le storie, le comunità, le esperienze più innovative, di illustrare i vantaggi, gli effetti e le ricadute;
- mentoring nella progettazione e realizzazione di framework narrativi e storytelling immersivo per

attivare processi di valorizzazione territoriale e promozione del patrimonio culturale e ambientale dell'area di indagine del progetto da parte degli studenti e dei docenti coinvolti;

- condivisione di esperienze immersive e buone pratiche capaci di avvicinare gli studenti e i docenti partecipanti ai luoghi della conservazione e della produzione del patrimonio culturale e ambientale dell'area di indagine - anche grazie al digitale e alle nuove tecnologie.
- mentoring per favorire la scrittura collaborativa da parte di studenti e docenti del copione alla base della realizzazione dei contenuti di storytelling digitale, in grado di sfruttare il potere informativo, narrativo ed evocativo delle parole per catalizzare dinamiche di sviluppo sociale e aumentare l'attrattività dei luoghi e dei territori dell'area di indagine.

IMPORTO DELL'AFFIDAMENTO

Il compenso totale lordo onnicomprensivo di ogni onere e ritenuta di legge sarà pari a Euro 8.400,00 che corrisponde a € 70,00 per 60 ore di prestazione professionale per n. 2 unità di personale.

Il servizio deve essere erogato con la necessaria flessibilità operativa. Lo specifico adattamento di modalità, tempi e percentuali di presenza potranno essere concordate con la stessa Amministrazione.

L'importo totale verrà liquidato al termine delle attività, dietro presentazione di ricevuta o fatturazione elettronica che dovrà tener conto delle prestazioni effettivamente rese, e dovrà essere allegata una relazione in merito all'attività svolta.

Sarà previsto il rimborso delle spese di trasporto e di soggiorno in alcune delle sedi previste, ove ritenuto necessario, a fronte dell'esibizione dei documenti di spesa effettuata.

SOGGETTI AMMESSI

Possono partecipare all'avviso pubblico di indagine di mercato tutti i soggetti che rientrano nelle categorie elencate all'art. 45 comma 2 del d.lgs n. 50/ 2016 quali:

- a) le società, anche cooperative;
- b) i consorzi fra società cooperative di produzione e lavoro costituiti a norma della legge 25 giugno 1909, n. 422, e del decreto legislativo del Capo provvisorio dello Stato 14 dicembre 1947, n. 1577, e successive modificazioni, e i consorzi tra imprese artigiane di cui alla legge 8 agosto 1985, n. 443;
- c) i consorzi stabili, costituiti anche in forma di società consortili ai sensi dell'articolo 2615-ter del codice civile, tra imprenditori individuali, anche artigiani, società commerciali, società cooperative di produzione e lavoro. I consorzi stabili sono formati da non meno di tre consorziati che, con decisione assunta dai rispettivi organi deliberativi, abbiano stabilito di operare in modo congiunto nel settore dei contratti pubblici di lavori, servizi e forniture per un periodo di tempo non inferiore a cinque anni, istituendo a tal fine una comune struttura di impresa.
- d) i raggruppamenti temporanei di concorrenti, costituiti dai soggetti di cui alle lettere a), b), c) e h), i quali, prima della presentazione dell'offerta, abbiano conferito mandato collettivo speciale con rappresentanza ad uno di essi, qualificato mandatario, il quale esprime l'offerta in nome e per conto proprio e dei mandanti;
- e) i consorzi ordinari di concorrenti di cui all'articolo 260 2 del codice civile, costituiti tra i soggetti di cui alle lettere a), b), c) e h) del presente comma, anche in forma di società ai sensi dell'articolo 2615-ter del codice civile;
- f) le aggregazioni tra le imprese aderenti al contratto di rete ai sensi dell'articolo 3, comma 4-ter, del decreto legge 10 febbraio 2009, n. 5, convertito, con modificazioni, dalla legge 9 aprile 2009, n. 33;
- g) i soggetti che abbiano stipulato il contratto di gruppo europeo di interesse economico (GEIE) ai sensi del decreto legislativo 23 luglio 1991, n. 240;
- h) i liberi professionisti;

GRUPPO DI LAVORO

Per l'espletamento del servizio è richiesto un gruppo di lavoro composto da n. 2 persone, articolato in relazione alle attività di supporto descritte nel presente capitolato. Per tutto l'insieme delle azioni sopra indicate il gruppo di lavoro, fermo restando il contributo delle altre competenze ritenute necessarie a realizzarle, deve essere costituito, al minimo e a pena di esclusione, dai seguenti profili:

1. n. 1 esperto con almeno 5 anni di esperienza in ideazione, progettazione e direzione nel campo del digitale, della tecnologia, dell'imprenditorialità digitale e altri mezzi di comunicazione e marketing;
2. n. 1 esperto in materia di formazione con almeno 3 anni di esperienza nella conduzione e mentoring di attività didattiche-innovative sul modello CBL.

Il gruppo deve essere dotato di autonoma strumentazione tecnologica per tutta la durata del servizio.

È richiesta l'indicazione delle qualifiche di ciascun componente del gruppo di lavoro, nonché un curriculum vitae.

A tutti i componenti il gruppo di lavoro è richiesta la perfetta conoscenza della lingua italiana e un'ottima conoscenza della lingua inglese.

Qualora, durante lo svolgimento del servizio, l'affidatario debba sostituire uno o più componenti del gruppo di lavoro, o integrare lo stesso con nuove professionalità, deve formulare specifica e motivata richiesta all'Amministrazione aggiudicatrice, indicando i nominativi e i curricula vitae dei componenti che intende proporre.

L'eventuale sostituzione di componenti il gruppo di lavoro è ammessa solo se i sostituti presentano requisiti e curriculum vitae di valore analogo o più qualificato rispetto a quello delle persone sostituite.

REQUISITI DI AMMISSIONE

Per l'ammissione alla selezione i candidati devono:

- essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione europea;
- godere dei diritti civili e politici;
- non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale;
- non essere sottoposto a procedimenti penali;
- essere in possesso del requisito della particolare e comprovata specializzazione strettamente correlata al contenuto della prestazione richiesta.

Ai sensi del DPR 445/2000 le dichiarazioni rese e sottoscritte nel curriculum vitae o in altra documentazione hanno valore di autocertificazione.

Potranno essere effettuati idonei controlli, anche a campione, sulla veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati. Si rammenta che la falsità in atti e la dichiarazione mendace, ai sensi dell'art. 76 del predetto DPR n. 445/2000 e ss.mm.ii, implica responsabilità civile e sanzioni penali, oltre a costituire causa di esclusione ai sensi dell'art. 75 del predetto D.P.R. n. 445/2000.

Qualora la falsità del contenuto delle dichiarazioni rese fosse accertata dopo l'affidamento dell'incarico, questo potrà essere risolto di diritto, ai sensi dell'art. 1456 c.c.

Tutti i requisiti devono essere posseduti al momento della presentazione della domanda, pena l'inammissibilità. La mancanza anche di uno solo dei requisiti generali comporterà la non ammissione alla selezione.

COSTITUISCONO TITOLO DI PREFERENZA

Costituiscono titoli di preferenza le attività di esperienza in ideazione, progettazione e direzione nel campo del digitale, della tecnologia, dell'imprenditorialità digitale e altri mezzi di comunicazione e marketing e di conduzione di percorsi esperienziali-eventi CBL challenge Based Learning comprovabili attraverso documentazione con autocertificazione, attraverso il curriculum vitae e altra documentazione ritenuta utile.

La mancanza di questi requisiti costituisce motivo di esclusione dalla procedura di selezione.

Si darà precedenza, per l'assegnazione dell'incarico, prioritariamente a personale interno all'Istituto, successivamente a personale di altre Istituzioni Scolastiche dipendenti dello Stato e, in via residuale, a soggetti privati esterni, Enti di formazione accreditati Miur o Enti o Associazioni con le competenze sopra individuate nel campo del PNSD, comunicazione e marketing anche di percorsi/ attività STEAM.

Ogni Ente o Associazione potrà concorrere per la candidatura di n. 1 esperto con almeno 5 anni di esperienza in ideazione, progettazione e direzione nel campo del digitale, della tecnologia, dell'imprenditorialità digitale e altri mezzi di comunicazione e marketing e n. 1 esperto in materia di formazione con almeno 3 anni di esperienza nella conduzione e mentoring di attività didattiche-innovative sul modello CBL e comunicazione degli stessi.

La scuola declina ogni responsabilità per la perdita di comunicazioni imputabili a inesattezze nell'indicazione del recapito da parte del candidato, oppure a mancata o a tardiva comunicazione di cambiamento di recapito, o comunque a cause non dipendenti dalla propria azione.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE

Gli interessati dovranno far pervenire istanza, debitamente firmata, entro e non oltre le ore 12.00 del 6 aprile 2023, presso la segreteria dell'Istituto o tramite posta certificata e-mail: Vais02700d@istruzione.it con la seguente documentazione:

- Domanda di partecipazione alla selezione redatta sul modello predisposto dalla Scuola e allegato al presente bando, (Allegato A)
- Curriculum vitae in formato europeo con autorizzazione al trattamento dei dati personali di cui ai sensi del Regolamento UE 679/2016 e D.Lgs n. 101/2018 e ss.mm.ii;
- Fotocopia di un valido documento di riconoscimento;
- Dichiarazione di non incompatibilità allo svolgimento dell'incarico.
- Abstract, unico per Esperto predisposto secondo lo schema allegato (All. B), di una proposta progettuale sul corso richiesto.

NON verranno prese in considerazione domande di partecipazione presentate oltre i termini di scadenza previsti per il bando.

CRITERI DI SELEZIONE DELL'ESPERTO FORMATORE

La Commissione di valutazione, nominata dalla Dirigente Scolastica dell'I.I.S "Daniele Crespi" di Busto Arsizio (VA) con proprio decreto, esaminerà le domande e attribuirà i punteggi secondo la tabella sotto riportata. Al formatore sarà assegnato un punteggio pari alla somma dei punteggi ottenuti (tab. titoli ed esperienze professionali – All. A), oltre al punteggio di valutazione della proposta progettuale (All. B).

Le procedure di valutazione daranno luogo alla formazione di una graduatoria, che sarà pubblicata sull'albo del sito istituzionale della Scuola.

SCHEDA TITOLI PER ESPERTO IN IDEAZIONE PROGETTAZIONE E DIREZIONE NEL CAMPO DIGITALE

1.Titoli ed esperienze professionali valutabili (desumibili dai curricula presentati)	Punteggio
Attività di ideazione, progettazione e direzione nel campo del digitale, della tecnologia, dell'imprenditorialità digitale e altri mezzi di comunicazione e marketing - 2 punti per ogni attività	Max 18
Attività di documentazione digitale e multimediale di percorsi formativi inerenti al CBL – Mode- Digital Mode – Hackathon - Steam lab - 2 punti per ogni attività	Max 10
Attestati di partecipazione ad attività inerenti la didattica innovativa e le nuove tecnologie- ICT – 2 punti per ogni attività	Max 12
Totale punteggio per titoli ed esperienze professionali	40
2. CRITERI VALUTAZIONE PROPOSTA PROGETTUALE (Abstract ALL. B)	
Coerenza del progetto esecutivo nel suo complesso con le finalità e le metodologie previste dal progetto di formazione del corso di formazione in presenza e/o a distanza relativo alle tematiche del progetto S@LT steam Academy languages and Technologies , cui la candidatura si riferisce	<ul style="list-style-type: none"> • non coerente – punti 0 • parzialmente coerente punti 6 • sufficientemente coerente – punti 12 • coerente – punti 18 • molto coerente – punti 24
Adeguatezza della programmazione, struttura e articolazione della fase in presenza e/o online, dei materiali didattici e strumenti proposti con gli obiettivi del progetto di formazione di ambito cui la candidatura si riferisce	<ul style="list-style-type: none"> • non adeguato – punti 0 • parzialmente adeguato – punti 3 • sufficientemente adeguato – punti 6 • adeguato – punti 9 • perfettamente adeguato – punti 12
Carattere innovativo dell'esperienza	8
Validità del quadro teorico e metodologico	8
Riproducibilità dell'esperienza	8
Totale punteggio per proposta progettuale	60

SCHEDA TITOLI PER ESPERTO IN MATERIA CBL E COMUNICAZIONE

1.Titoli ed esperienze professionali valutabili (desumibili dai curricula presentati)	Punteggio

Attività di ideazione, progettazione e direzione nel campo delle CBL – Mode- Digital Mode – Hackathon - Steam lab - 3 punti per ogni attività	Max 24
Attestati di partecipazione ad attività sulla didattica innovativa e le nuove tecnologie – 2 punti per ogni attività	Max 16
Totale punteggio per titoli ed esperienze professionali	40
2. CRITERI VALUTAZIONE PROPOSTA PROGETTUALE (Abstract ALL. B)	
Coerenza del progetto esecutivo nel suo complesso con le finalità e le metodologie previste dal progetto di formazione del corso di formazione in presenza e/o a distanza relativo alle tematiche del progetto S@LTsteam Academy languages and Technologies, cui la candidatura si riferisce	<ul style="list-style-type: none"> • non coerente – punti 0 • parzialmente coerente punti 6 • sufficientemente coerente – punti 12 • coerente – punti 18 • molto coerente – punti 24
Adeguatezza della programmazione, struttura e articolazione della fase in presenza e/o online, dei materiali didattici e strumenti proposti con gli obiettivi del progetto di formazione di ambito cui la candidatura si riferisce	<ul style="list-style-type: none"> • non adeguato – punti 0 • parzialmente adeguato – punti 3 • sufficientemente adeguato – punti 6 • adeguato – punti 9 • perfettamente adeguato – punti 12
Carattere innovativo dell'esperienza	8
Validità del quadro teorico e metodologico	8
Riproducibilità dell'esperienza	8
Totale punteggio per proposta progettuale	60

Verranno valutate solo le esperienze di cui siano dichiarati tutti i dati e le informazioni necessari e sufficienti per permettere alla Commissione di effettuare in modo agevole ed immediato la valutazione. In caso di informazioni generiche e indefinite non sarà attribuito alcun punteggio.

Avranno titolo ad essere inseriti in graduatoria i team di candidati / enti / associazioni che avranno conseguito il **punteggio minimo di 60/100**.

A parità di punteggio sarà attribuita priorità all'ingaggio l'appartenenza ad una delle istituzioni scolastiche appartenenti alla rete S@LT.

Pena l'esclusione dalla graduatoria, in caso di posizionamento utile, l'Esperto formatore selezionato si impegna ad inviare all'Istituto organizzatore, entro 15 giorni dalla pubblicazione della graduatoria definitiva, il nulla osta del proprio datore di lavoro a partecipare alle iniziative formative afferenti al progetto "S@LT Steam Academy languages and Technologies" in qualità di formatore.

VALIDITÀ DELLA GRADUATORIA

Al termine della selezione sarà resa nota la graduatoria mediante affissione all'Albo e sul sito web dell'Istituzione Scolastica. L'incarico sarà conferito anche in presenza di una sola candidatura congruente con l'incarico da conferire. In caso di parità nei punteggi sarà preferito il candidato più giovane. In caso di rinuncia alla nomina di Esperto, da comunicare immediatamente alla scuola per iscritto, si procederà al regolare scorrimento della graduatoria.

RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della Legge 7 agosto 1990, n. 241, il Responsabile del procedimento nella presente selezione è la Dirigente Scolastica Prof. Cristina Boracchi dell'I.I.S "Daniele Crespi" di Busto Arsizio (VA) .

TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Ai sensi e per gli effetti del Regolamento sulla privacy, noto come GDPR, pubblicato con il Decreto 101/18, i dati personali forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato agli adempimenti connessi con l'espletamento della presente procedura di selezione. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, unicamente a soggetti cui sia riconosciuta la facoltà di accedervi, per disposizioni di legge.

Il trattamento dei dati personali è eseguito sia in modalità automatizzata che in formato cartaceo.

L'interessato gode dei diritti di cui alla legge citata, tra i quali il diritto di accesso agli atti che lo riguardano e quello di far rettificare i dati erronei, incompleti o raccolti in termini non conformi alla legge.

ACCESSO AGLI ATTI

L'accesso alla documentazione attinente alla selezione è differito sino alla conclusione dell'iter del procedimento curato dalla Commissione giudicatrice.

Eventuali notizie in merito ai contenuti della presente selezione potranno essere richieste al seguente indirizzo di posta elettronica:

VAIS02700D@PEC.ISTRUZIONE.IT

comunicazioni@liceocrespi.it

PUBBLICAZIONE DEL BANDO E IMPUGNAZIONI

Il presente bando è pubblicato sul sito internet dell'Istituto, <https://www.liceocrespi.edu.it/>

E' ammesso inoltre ricorso amministrativo ordinario avverso gli atti sopra indicati, all'organo che ha emanato il provvedimento, entro 30 giorni dalla pubblicazione e/o notifica dei medesimi ai sensi degli artt.1 e ss. del D.P.R. n. 1199 del 1971 e artt. 29 e 41 del Decreto legislativo 2 luglio 2010, n. 104.

Fanno parte integrante dell'avviso i seguenti allegati:

- Allegato A: domanda di partecipazione
- Allegato B: modello di abstract
- CV in formato europeo
- Fotocopia carta di identità

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Cristina Boracchi



Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 d.lgs n. 39/1993

SCHEMA ALLEGATO A
Modello di candidatura
ESPERTO INTERNO/ESTERNO
S@LT STEAM ACADEMY LANGUAGES AND TECHNOLOGIES

Il SOTTOSCRITTO (nome e cognome) _____

nato a _____ (____) il _____

residente in _____ via/piazza _____ n. _____,

codice fiscale _____,

referente per Ente-Associazione _____

NEL PRESENTARE

la propria candidatura per LA SELEZIONE INTERNA / ESTERNA di 1 ESPERTO, per il **percorso formativo destinato al personale docente e agli studenti delle scuole individuate in rete**, denominato **S@LT STEAM ACADEMY LANGUAGES AND TECHNOLOGIES** per l'attivazione di iniziative volte alla produzione e diffusione delle risorse educative digitali e delle esperienze formative realizzate.

CUP: **F49J21004350001**- CIG: **Z433A8C34D**

CHIEDE

di essere ammesso/a a partecipare alla Selezione pubblica per 1 Esperto, mediante procedura comparativa per titoli ed esperienze professionali per l'organizzazione, conduzione e gestione degli eventi in presenza e/o online dei due percorsi formativi-eventi CBL

1. Esperto in comunicazione digitale
2. Esperto in attività formative CBL -COMUNICAZIONE

con le seguenti proposte progettuali (anche in unica soluzione)

1.
2.

A tal fine dichiara sotto la propria responsabilità, ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR 445/2000 e consapevole che le dichiarazioni mendaci sono punite ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia.

DICHIARA

di avere preso integrale visione dei termini dell'Avviso e degli Allegati (Allegati A e B) e di accettarli integralmente e senza riserva alcuna, e sotto la propria responsabilità di :

- essere in possesso della Laurea in: _____
- 1° esperienza documentata relativa a: _____
- 2° esperienza documentata relativa a: _____
- essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione Europea;

- godere dei diritti civili e politici;
- non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziari;
- essere a conoscenza di non essere sottoposto a procedimenti penali;
- essere in possesso dei requisiti essenziali previsti dall'art. 2 del presente avviso;
- possedere adeguate competenze informatiche per l'organizzazione ed erogazione anche informale di didattica a distanza delle attività afferente al presente avviso;
- aver preso visione dell'Avviso e di approvarne senza riserva ogni contenuto;
- la piena disponibilità e la compatibilità oraria a raggiungere la sede individuata per la formazione, e che, eventualmente, l'accettazione dell'incarico non arrecherà pregiudizio all'assolvimento di tutte le attività inerenti alla propria funzione presso la scuola di servizio (in questo caso allegare nulla osta del Dirigente).

N.B. Verranno valutate solo le esperienze di cui siano dichiarati tutti i dati e le informazioni necessari e sufficienti per permettere alla Commissione di effettuare in modo agevole ed immediato la valutazione. In caso di informazioni generiche e indefinite non sarà attribuito alcun punteggio. Al fine di valutare l'esperienza del candidato saranno presi in considerazione solo gli incarichi attinenti all'oggetto del bando. Il candidato dovrà compilare la seguente scheda descrivendo titoli ed esperienze.

A tal fine

ALLEGA

1. Proposta di attività formative secondo le indicazioni contenute nell'Avviso
2. CURRICULUM VITAE EUROPEO (CVE)
3. esperienze come formatore del personale docente e degli studenti secondo i format CBL (*se non indicate nel CVE*)

Data _____

Firma

ALLEGATO B

ABSTRACT DEL PROGETTO S@LT STEAM ACADEMY LANGUAGES AND TECHNOLOGIES

- 1) CONTESTO DI PARTENZA, OBIETTIVI E FINALITA' IN COERENZA CON I BISOGNI FORMATIVI ESPRESSI DAL PROGETTO FORMATIVO S@LT, DESTINATARI, ATTIVITA', RISULTATI E IMPATTO) (max 2000 car)

- 2) AZIONI, FASI E ARTICOLAZIONI DEI PERCORSI FORMATIVI (max 4500 car.)

- 3) STRUTTURA ORGANIZZATIVA, ORGANI E RISORSE UMANE COINVOLTI, IN PARTICOLARE DESCRIVERE IN DETTAGLIO LE AZIONI RIVOLTE A
 - A) STUDENTI
 - B) DOCENTI

- 4) DEFINIZIONE DEI TEMPI E DEI LUOGHI (PARCO D'ABRUZZO – PESCASSEROLI – PRIMA DECADE DI MAGGIO (max 500 car)

- 5) UTILIZZO DELLE NUOVE TECNOLOGIE, STRUMENTAZIONI INFORMATICHE, NETWORKING (max 1000 car.)

- 6) MONITORAGGIO DEL PERCORSO FORMATIVO E DEL PROGETTO (max 500 car.)

- 7) DIFFUSIONE/ COMUNICAZIONE/INFORMAZIONE DEI RISULTATI (max 500 car)